**Convertidor de base numérica**

**Problema:**

Realizar un sistema con las siguientes características:

1. En una caja de texto se ingresará el valor inicial y se seleccionará la base en la que el número se encuentra (16, 10, 8, 2), al presionar un botón se deberá verificar que el valor ingresado este efectivamente en la base elegida.
2. Si el valor es correcto se habilitará el siguiente punto, en caso contrario se mantendrá deshabilitado.
3. Luego de corroborar el número se seleccionará una base final (16, 10, 8, 2) y luego se convertirá el valor a la base que corresponda.
4. Quedarán registradas las conversiones con el valor inicial y final. Estos registros se deben ver en pantalla a modo de lista.
5. Se deberá agregar un botón para reiniciar los valores y la lista.

**Solución:**

En este obligatorio se nos planteó realizar un conversor de base numérica funcional que cuente con determinadas características.

Decidimos realizar un diseño minimalista y simple, fácil de entender. De esta manera cualquier persona sería capaz de utilizarlo sin inconvenientes, aunque no tuviera conocimiento previo.

En pantalla se verá una casilla para ingresar el número a ser convertido y una lista que indicará en que base se encuentra el número ingresado. Además, se mostrarán cuatro casillas donde serán visualizadas las distintas conversiones a los diferentes sistemas numéricos. A su vez habrá dos botones, uno para realizar la conversión y el otro para reiniciar los valores.

Posteriormente se incluirá un registro de todas las conversiones ya realizadas por el usuario, así como también su respectivo botón para reiniciar dicha lista.

En cuanto al tema de las ayudas de la página con el usuario, se incluirá un botón con un signo de interrogación que explicará detalladamente como utilizar el convertidor. A su vez, con solo hacer foco con el cursor sobre algún campo, automáticamente emergerá un globo de ayuda explicando para que sirve dicho campo.